**Ch10 – Dictionnaires, approfondissement**

**Exercice 1.**

Travail à faire : écrire le code Java qui permet d’instancier le panier représenté ci-dessus. Pour simplifier on peut utiliser des String comme clés.

**Correction**

HashMap<String, Integer> panier = new HashMap<String, Integer>();

panier.put("sac à main", 1);

panier.put("ceinture", 2);

panier.put("étiquette", 5);